**//Aritmetik Operatörler**

//1) Toplama Operatörü (+)

int sayi1 = 5;

int sayi2 = 10;

int toplam = sayi1 + sayi2;

string isim = "Bilge";

string soyisim = " Adam";

string isimSoyisim = isim + soyisim;

//2) Çıkarma Operatörü (-)

decimal \_decimalSAyi1 = 123m;

decimal \_decimalSAyi2 = 124m;

decimal sonuc;

sonuc = \_decimalSAyi1 - \_decimalSAyi2;

//A local variable named 'isim' is already defined in this scope = Scope içerisinde aynı isimde bir değişken zaten tanımlanmış.

//string isim = "";

string \_isimSoyisim = "Alper Talha KARDENİZ";

string \_isim = "Alper Talha";

//String değişkenler ile çıkarma operatörünü kullanamayız.

//string \_soyisim = \_isimSoyisim - \_isim;

//3) Çarpma Operatörü (\*)

byte byte1 = 4;

byte byte2 = 2;

//byte ile byte'in çarpımı int 'tir:

//byte byteCarpim = byte1 \* byte2;

int \_carpmaSonucu = byte1 \* byte2;

//4) Bölme Operatörü (/)

long bolunen = 123456;

long bolen = 789012;

long bolum = bolunen / bolen;

//5) Toplama-Atama Operatörü (+=)

int tamSayi = 100;

tamSayi = tamSayi + 10;

tamSayi += 10;

string \_ad = "Bilge";

\_ad += " Adam";

//Sonuc => Bilge Adam

//6) Çıkarma-Atama Operatörü (-=)

float ondalikliSAyi = 10f;

ondalikliSAyi -= 4.2f;

//7) Çarpama-Atama Operatörü (\*=)

decimal \_sayi = 10000;

\_sayi \*= 2.3m;

//8) Mod Operatörü (%)

int \_\_bolunen = 10;

int \_\_bolen = 3;

int \_\_bolum = \_\_bolunen / \_\_bolen; //=> 3

int \_\_kalan = \_\_bolunen % \_\_bolen; //=> 1

//9) Tek Artış Operatörü (++)

int \_deger = 2;

//\_deger = \_deger + 1;

//\_deger += 1;

//\_deger++;

MessageBox.Show("Sayı: " + (\_deger++));

//++\_deger;

MessageBox.Show("Sayı :" + (++\_deger));

//Eğer artırma işlemi değişkenin sağında oluyosa önce değişkenin değeri yazılır daha sonra artırma yapar. Solundaysa önce artırıp değeri yazar daha sonra değişkenin değerini artırır.

//10) Tek Azaltma Operatörü (--)

int sayac = 5;

--sayac;

sayac -= --sayac + sayac--;

//Sonuc => -2

MessageBox.Show("Sayac : " + sayac);