**//Aritmetik Operatörler**

 //1) Toplama Operatörü (+)

 int sayi1 = 5;

 int sayi2 = 10;

 int toplam = sayi1 + sayi2;

 string isim = "Bilge";

 string soyisim = " Adam";

 string isimSoyisim = isim + soyisim;

 //2) Çıkarma Operatörü (-)

 decimal \_decimalSAyi1 = 123m;

 decimal \_decimalSAyi2 = 124m;

 decimal sonuc;

 sonuc = \_decimalSAyi1 - \_decimalSAyi2;

 //A local variable named 'isim' is already defined in this scope = Scope içerisinde aynı isimde bir değişken zaten tanımlanmış.

 //string isim = "";

 string \_isimSoyisim = "Alper Talha KARDENİZ";

 string \_isim = "Alper Talha";

 //String değişkenler ile çıkarma operatörünü kullanamayız.

 //string \_soyisim = \_isimSoyisim - \_isim;

 //3) Çarpma Operatörü (\*)

 byte byte1 = 4;

 byte byte2 = 2;

 //byte ile byte'in çarpımı int 'tir:

 //byte byteCarpim = byte1 \* byte2;

 int \_carpmaSonucu = byte1 \* byte2;

 //4) Bölme Operatörü (/)

 long bolunen = 123456;

 long bolen = 789012;

 long bolum = bolunen / bolen;

 //5) Toplama-Atama Operatörü (+=)

 int tamSayi = 100;

 tamSayi = tamSayi + 10;

 tamSayi += 10;

 string \_ad = "Bilge";

 \_ad += " Adam";

 //Sonuc => Bilge Adam

 //6) Çıkarma-Atama Operatörü (-=)

 float ondalikliSAyi = 10f;

 ondalikliSAyi -= 4.2f;

 //7) Çarpama-Atama Operatörü (\*=)

 decimal \_sayi = 10000;

 \_sayi \*= 2.3m;

 //8) Mod Operatörü (%)

 int \_\_bolunen = 10;

 int \_\_bolen = 3;

 int \_\_bolum = \_\_bolunen / \_\_bolen; //=> 3

 int \_\_kalan = \_\_bolunen % \_\_bolen; //=> 1

 //9) Tek Artış Operatörü (++)

 int \_deger = 2;

 //\_deger = \_deger + 1;

 //\_deger += 1;

 //\_deger++;

 MessageBox.Show("Sayı: " + (\_deger++));

 //++\_deger;

 MessageBox.Show("Sayı :" + (++\_deger));

 //Eğer artırma işlemi değişkenin sağında oluyosa önce değişkenin değeri yazılır daha sonra artırma yapar. Solundaysa önce artırıp değeri yazar daha sonra değişkenin değerini artırır.

 //10) Tek Azaltma Operatörü (--)

 int sayac = 5;

 --sayac;

 sayac -= --sayac + sayac--;

 //Sonuc => -2

 MessageBox.Show("Sayac : " + sayac);